SWJ-BANC1E
WonderSwan Color
From TV animation
ワンピース
ONE PIECE
トレジャーウォーズ
Treasure Wars
通信対応
東映アニメーション承認済04215
©尾田栄一郎／集英社・フジテレビ・東映アニメーション
©BANDAI 2002 MADE IN JAPAN
BANDAI

⚠ 注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワンカラー専用カートリッジ「From TV animation ONE PIECE〜トレジャーウォーズ〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

「ONE PIECE～トレジャーウォーズ」オープニング

アラバスタ航海中に事件は起こった!!

ルフィ海賊団は“偉大なる航路”を航海中、目的地を示す「エターナルポース」をカラスに奪われてしまった！　仕方なく、物資補給のために不思議な列島「クリームミスト」に立ち寄ると、そこでは伝説の秘宝を探す大会「トレジャーウォーズ」が開催されていた！　その秘宝とはクリームミストの5つの島に隠された不思議な宝石「ライフジェム」。すべてのジェムを集めたものには、賞金１億ベリーと好きな島に行ける「エターナルポース」が贈呈されると聞いたルフィ達は、早速この大会に参加することになった!!

★ゲームの目的★

[セロ]

“偉大なる航路”にある、食の大国・クリームミスト列島の王。伝説の秘宝であり食べられる宝石「ライフジェム」を手に入れるために「トレジャーウォーズ」を主催する。

トレジャーウォーズ開催告知!

秘宝「ライフジェム」を手に入れるのだ!

諸君! これより「トレジャーウォーズ」を開催する! 食の王国「クリームミスト」へ、よく集まってくれた! 今回、わたしが食べたいのは「まぼろしのライフジェムセット」である!! 我が祖父が5つの「ライフジェム」をクリームミスト5つの島に1つづつ、隠したことが明らかになった!! ラッキーな事に、このトレジャーウォーズ開催のこの時に多くの海賊がこの島に来ている。諸君たちの宝探しの力には期待しておるよ。

クリームミスト王より

このゲームは本体を横にしてプレイします。

【通常時】

STARTボタン…ゲームスタート、ゲームの中断
Aボタン ………項目の決定、メッセージの送り、ダイス停止
Bボタン ………項目のキャンセル
Xボタン1～4 …カーソルの移動、選択肢の選択、
キャラクターの移動方向

※Bボタン押しっぱなし＋Xボタン1～4でマップがスクロールします。

【バトル時】

Aボタン………技の決定
Bボタン………技を出さない。防御
Xボタン1～4…技の選択

Yボタン1・2とYボタン3・4は通常時のAボタン、Bボタンとそれぞれ同じく連動しています。

※Yボタン+Xボタン+Aボタン+Bボタンを押した状態で、POWERボタンを押しっぱなしにするとセーブデータがすべて消えます。

本体に「ONE PIECE」のカートリッジをセットして、電源ボタンを押します。

最初からプレイする場合 ➡P.06参照

タイトル画面時にSTARTボタンを押すと「メインメニュー」が表示されます。最初からプレイする場合はメニューの「STORY」から始めましょう。

続きからプレイする場合 ➡P.06参照

前回、プレイして中断したデータがある場合は、続きからプレイができます。

オートセーブについて ➡P.06参照

このゲームは自分のターン時と、ダイスをふった後で自動的にセーブされます。自分のターン時にSTARTボタンを押すと中断できます。

通信対戦をする場合 ➡P.29参照

2台のワンダースワンを別売りの通信ケーブルでつなげて、友達といっしょにゲームに参加できます。ゲームに参加できるのは2人までです。

★メインメニュー★

タイトル画面で「START」ボタンを押すとメインメニュー画面が表示されます。

●6つのメニュー

各モードはXボタン1～4で選択してAボタンで決定します。初めての人は「STORY」をプレイする前に、ゲームの進め方を教えてくれる「TEACH」のモードでルールを覚えておきましょう。

①STORY
1人でプレイする人はこちら

5つの島をストーリーにそって遊ぶことができます。キャラクターごとに物語が変化します。

➡P.08参照

②LOAD
「STORY」の続きをプレイしたい

「STORY」の続きがプレイできます。その島の最初からやり直すこともできます。中断の仕方は

➡P.28参照

③FREE
マップセレクト&通信対戦

「STORY」モードで島をクリアすることで遊べる島が増えます。CPU対戦と友達との対戦があります。➡P29を参照

④LOAD
「FREE」の続きをプレイしたい

「FREE」の続きがプレイできます。対戦中はセーブできません。中断の仕方は➡P.28参照

⑤BINGO
一列にそろうと…

「STORY」で倒した敵や特殊な条件がそろうとマークされ、一列にそろうとレアアイテムがもらえます。入手したアイテムは「STORY」モードのみ持っていくことができます。➡P.24参照

⑥TEACH
ゲームのルールを知ろう!

ヨサクとジョニーの2人が、ゲームのルールを教えてくれます。初めての人は一度見ておきましょう。

★ゲームの準備をしよう!★

「STORY」を選択すると、キャラクターと順番を決めます。

キャラクターセレクト

好きなキャラを選ぼう！

特徴やストーリーがそれぞれ違う6人の中から1人だけ選びます。なお、「FREE」の場合は、「STORY」でクリアした島が選べます。

順番決め

ダイスの目の大きさで決定！

キャラクターを選択したあとは、プレイする順番を決めます。ダイスが回り始めるので、Aボタンで止めましょう！　目の大きい順から行動順が決まります。

★メインキャラクター★

メインの6人のキャラクターを紹介。アクションについてはP.15、ステータスについてはP.18を参照。

モンキー・D・ルフィ

体力ナンバーワン!

トラブルに巻き込まれやすいけど、一番体力が多くてバトルが得意! おなじみの「ゴムゴムのロケット」で、いつでもどこかへ飛んでいける!

能力	技
HP…●●●●●●●	**ゴムゴムの銃**(攻撃)消費BP:1
AP…★★★★	**ゴムゴムの銃乱射**(特攻)消費BP:1 ※相手が攻撃でもアタックする。
LP…★★	
RP…★★	**ゴムゴムの盾**(反撃)消費BP:2

アクション

ゴムゴムの風船:消費HP◖(0.5マス)
…他キャラのアクションが効かなくなる

ゴムゴムのロケット:消費HP●◖(1.5マス)
…マップのどこかへ飛んでいく

ゴムゴムの銃:消費HP●(1マス)
…周囲の近くにいる1人を攻撃

ロロノア・ゾロ

戦闘のエキスパート!

全体的にステータスが高く、ルフィ以上にバトルが得意。腰に携えた名刀「三代・鬼徹」は、ダイスを真っ二つにして必ず7をだせる!

能力	技
HP…●●●●●	**鬼斬り**(攻撃)消費BP:1
AP…★★★★★	**鷹波**(特攻)消費BP:1 ※相手が反撃なら与えるダメージ2倍。
LP…★★★	
RP…★★★	**刀狼流し**(反撃)消費BP:1

アクション

雪走:消費HP●(1マス)
…周囲の近くにあるワナを全て破壊

三代・鬼徹:消費HP●(1マス)
…7マス丁度進める

和道一文字:消費HP●●(2マス)
…同じバトルエリアの敵1人を1回休みにします

ナミ

とにかく運がいい!

バトルは苦手だけど、運が一番高く、ダイスチャレンジなどイベントを有利に運びやすい。得意の「航海術」は、ダイスの目を操れる!

能力	技
HP…●●●●●	**いただきハリケーン**(特攻)消費BP:1 ※相手のBPを1つ奪います。
AP…★	**旋風**(反撃)消費BP:1
LP…★★★★★	**春一番**(攻撃)消費BP:2
RP…★	

アクション

進行術:消費HP◖(0.5マス)
…ダイスを3つまでふれるようになる

航海術:消費HP●(1マス)
…歩く歩数を1~6で選択できる

嵐の予感:消費HP●●(2マス)
…しばらくの間、全員アイテムが拾えなくなる

ウソップ

豊富なアイテムでワナをしかけろ!

ステータスはあまり高くないけど、ワナをしかけるのが得意。アクションの「油地獄」は、道に油をまいてその場所を歩きにくくする!

能力	技
HP…●●●●●	**鉛星**(攻撃)消費BP:1
AP…★★	**卵星**(特攻)消費BP:1 ※次のターン、相手は必殺技が使えない。
LP…★	**ウソップ輪ゴム**(反撃)消費BP:2
RP…★★★★	

アクション

油地獄:消費HP◖(0.5マス)
…今いるマスを一時停止マスに変える

鉛星:消費HP◖(0.5マス)
…違うバトルエリアの敵1人にダメージ

※ウソップはバトルを申し込まれた時、ダイスの目が1か2だと逃走します。

サンジ

バトルも回復もおまかせ!

これといった弱点が無く、女性にも優しいキャラ。サンジの作る「会心の一皿」はおいしそうなニオイで、全員を自分のところに集められる!

能力	技
HP…●●●●●	**首肉**(攻撃)消費BP:1
AP…★★★	**もも肉**(特攻)消費BP:1
LP…★★★	※相手が攻撃でも、アタックする。
RP…★★★	**背肉&鞍下肉**(反撃)消費BP:2

アクション

首肉:消費HP●(1マス)
…同じエリアの1人のアイテムを1つふっとばす

会心の一皿:消費HP●●(2マス)
…全員を自分のマスに集める

電伝虫:消費HP●◖(1.5マス)
…誰か1人のアイテム使用を封じる

トニートニー・チョッパー

奇跡を起こすRBが魅力!

平均的なステータス。隠し球「ランブルボール」は7つの姿に変身してピンチを脱出できることが可能。何に変身するかは使ってのお楽しみ!

能力	技
HP…●●●●●	**重量強化**(攻撃)消費BP:1
AP…★★★	**脚力強化**(反撃)消費BP:1
LP…★★★★	**飛力強化**(特攻)消費BP:2
RP…★★★★★	※次のターン、相手は攻撃しか使えない。

アクション

ランブルボール:消費HP●(1マス)
…下の7種類ある変身のどれか1つを発揮

脚力強化 **飛力強化** **角強化**
腕力強化 **毛皮強化** **頭脳強化**
重量強化

目的は5つの島に眠る5つの「ライフジェム」を探しだすことだ!

「トレジャーウォーズ」ってこんな大会だ!

ダイスをふってマップを移動!!

P.14へ

ダイスの出た目の数だけ移動。HPを消費すればダイスを2つ同時にふることもできる。

⬅参加できるのはプレイヤーキャラのうち4人。順番にダイスをふるぞ!

➡道が分かれている時は、行きたい方向をXボタンで決めよう。

勝利条件は?

画面の右上にある「ログポース」は、ふったダイスの数によってたまっていく。ログがたまった時点で秘宝を手にしていた人が勝者だ。でも、ログがたまっても別のイベントの途中だと、脱出できない!

トレジャーウォーズ用語辞典

【ログ】ダイスを振るとたまっていく羅針盤。いっぱいになるとその島を脱出できる。

【ダイス】サイコロのこと。通常は1つか2つだけ

P.20へ

情報を集めてお宝を探しだせ!!

看板は誰かが通過するとなくなる。でもバトルで勝利すると、相手の情報を全部コピーできるぞ！

情報ゲット！

⬅通過すると情報だけじゃなく、ステータスの何かがアップするんだ！

➡マークは全部で16種類。情報を入手するごとに秘宝のありかが絞られていく。

データで確認

P.20へ

ワナやトラップを突破しよう!

秘宝ゲットまで、様々な障害やジャマが待ち受けている。うまくクリアしよう。

➡突発イベントやライバルがワナをしかけることもあるぞ!

P.25へ

バトルを勝ち抜け！

海軍に狙われたり、ライバル同士で戦ったりと、息のつくヒマもないのだ！

➡バトルに勝つコツは、運と技の使い方が決め手だ！

P.28へ

ログがたまったらゲーム終了!

誰よりも早く秘宝を手に入れても、その島のログがたまるまで大会は続行されるんだ！

➡ログがたまった時点で秘宝を持っていた人が勝者だ！

ど、最大4つふれるアイテムもある。
【秘宝】「ライフジェム」のこと。ログがたまるまでこの秘宝を探しだすのが目的。
【ターン】自分の番が次に来るまでのサイクル。

ダイスをふってマップを移動！

いよいよプレイ開始だ！まず、基本をしっかり覚えよう！

1. 基本画面

ステータスウィンドウ　コマンドウィンドウ

コマンドウィンドウは、自分のターンが回ってきたときに行動できるコマンド。Xボタン1～4で行動を選択して、Aボタンで決定しよう。なお、ステータスはキャラクターによって違うぞ！　キャラクターの特徴についてはP.09を参照。

P.15へ

▶ダイス　アイテム
アクション　データ

コマンドウィンドウ

ダイス ……ダイスをふった目の数だけ移動できる。➡P.15参照

アクション …そのキャラクター固有の行動ができる。➡P.15参照

アイテム ……使い捨てで効果を発揮する。
イベントで入手可能➡P.16参照

データ ……能力・技・情報の3つのデータが
確認できるぞ！➡P.17参照

P.18へ

HP
AP:4 LP:2 RP:2

ステータスウィンドウ

HP …体力。HPが0になると1回休みになるぞ。➡P.18参照

AP …攻撃力。バトル時に発揮される。➡P.18参照

LP …運。LP値が高いほど良いイベントに遭遇。➡P.18参照

RP …回復力。この数値が高いほど、
状態変化からの回復が早い。➡P.18参照

ダイス

ダイスを振って移動！

ダイスをふって、出た目の数だけボード上を進めるコマンド。HPは減るけど、ダイスを2個同時にふることもできる。また、アイテムによってダイスを増やすことができる。➡P.16参照

●ダイスを1つふる

ふつうに移動したい場合にふろう！

●ダイスを2つふる

HP◖(0.5マス)ぶんを消費して2つ同時にふれる。早く目的地に着きたい場合に使おう！

●ウィンドウを閉じる

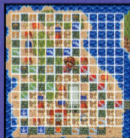
ダイスコマンドを閉じて、コマンドウィンドウに戻るぞ。

アクション

各キャラのアクションについてはP.09を参照。

キャラの個性を活かそう！

キャラクターの固有の行動で、1ターンに一度だけダイスをふる前に使うことができる。それぞれ1～3のアクションをもっていて、HPを消費することで効果を発揮するぞ！　HPが足りない場合は使えないので注意。

注意！

アクションの対象範囲について

ルフィの「ゴムゴムの銃」とゾロの「雪走」、チョッパーの「腕力強化」の対象範囲は、通常の移動マスを数えて縦横13×13マスになります。

アイテム

さまざまな効果を発揮！

アイテムは移動後に発生するイベントで入手できる。回復や一時的なパワーアップ、移動、ワナ、直接攻撃などさまざまな効果があるけど、秘宝も含めて最大6つまでしか持てないんだ。1ターンに1つだけ、ダイスをふる前に使用できるぞ！

アイテムがいっぱいになったら…

アイテムが持ち数をオーバーしたら1つ捨てなくてはいけない。でも秘宝は捨てられないので注意！

[おもなアイテム]

名称	効果
ベリーコイン	ショップでアイテムに交換できる
ダイス	ダイスを1つ多くふれる
ルビーのダイス	ダイスを2つ多くふれる
ハネハネそう	どこかに飛んでいける
かいぞくべんとう	マス1つぶんのHPを回復
ゲンキのくすり	ケガやつかれを治せる
シゲキのくすり	マヒやめまいを治せる
ゆびわ	LPが少しの間アップ
ほうたい	RPが少しの間アップ
まじんタカ	ライバルをどこかにワープさせる
ちょうせんじょう	エリアに関係なくバトルを申し込める

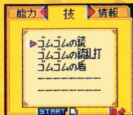
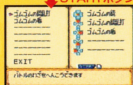
※この他にも数多くのアイテムが登場する。

データ

3種類の情報が見られる!

Xボタン2、4で能力・技・情報ウインドウを選べる。アイテムのカスタマイズについてはP.24を参照。

●能力●

HP、AP、LP、RP、状態変化のステータスがチェックできる。アイテムなどで一時的な数値は薄い☆の数で表示され、状態変化で一時的に減少している数値は黒い★で表示される。状態変化が治ると元に戻るぞ。➡P18を参照

●技●

キャラクターの使用できる技。STARTボタンでより詳しい技の効果が確認できて、アイテムで新しく覚えた技を装備させることもできる。バトルについてはP.25を参照。

STARTボタン

技のカスタマイズ

左のリストの技をXボタン1、3で選択してAボタンを押すと、右のリストの開いている位置に技を装備できるんだ。

●情報●

手に入れたヒントの状態を一覧で表示。4つのマークと4つの色のマスが表示されていて、手に入れた情報のマスに×がつけられていくんだ。すべての情報を入手すると、1つだけ残るようになってるぞ!

ステータス

キャラクターにはあらかじめステータスが設定されている。看板やアイテムなどで最大値がアップする場合がある。

HP ヒットポイント

体力。アクションなど特殊な行動をするほか、攻撃などのダメージを受けると減少。0になると病院行きとなり一回休みになる。食べ物系のアイテムやレストランによって回復。

AP アタックポイント

バトルに対する強さ。この数値が高いほど、バトル開始時のバトルゲージが長くなる。看板の情報やアイテムで強化することも可能。

LP ラックポイント

運。高いほどイベントを優位に運ぶことができる。また、各マス停止時のイベントが、悪いイベントになりにくいのもポイント。看板の情報やアイテムで強化することも可能。

RP リカバーポイント

回復力。この数値が高いと、状態変化から早く立ち直ることができる。看板の情報やアイテムで強化することも可能。

状態変化

各マスでのイベントやトラップなどで受ける不具合。ターンが進むにつれて自然治癒するけど、「超」がつく状態は病院に行くか、アイテムを使わないと治らないぞ！

名称	効果
ケガ	毎ターン開始時にHP0.25マスずつ減少
超ケガ	毎ターン開始時にHP◖(0.5)マスずつ減少
マヒ	APが1下がる
超マヒ	APが2下がる
つかれ	LPが1下がる
超つかれ	LPが2下がる
めまい	ダイスの目が1か2しか出なくなる
超めまい	ダイスの目が1しか出なくなる

情報を集めてお宝をさがせ!!

最初は秘宝のヒントがもらえる看板を目指そう！

看板をめざせ！

マスとマスの間にある看板は、秘宝のヒントが手に入る。誰かが通過すると看板は消えるけど、最初に通過するとその島にいる間、ステータスがアップするんだ。

※アップするステータスは情報に出たマークに反映される。

⚓	RPが1ポイントアップ
☀	HP最大値が1ポイントアップ
⚔	APが1ポイントアップ
🔫	LPが1ポイントアップ

入手したらデータでチェック！

看板を通過して情報を入手したら、次のターンの時に「データ」で確認をしよう。秘宝がないマークには×がつけられるので、次の移動の時の目安になるぞ！

バトルで情報を奪える！

バトルをしかけて勝利すると、ペナルティでライバルの情報を奪えるぞ！詳しくはP.27を参照。

ステップ3 ワナやトラップを突破しよう！

秘宝を入手してもログがたまるまで、息つくヒマさえないぞ！

1. 各マスについて

通常のマスは、4種の色と4種のマークで構成されていて、止まるとさまざまなイベントが発生する。また、病院やレストラン、アイテムが買えるショップなどといったマスもあるぞ！

バトルエリア

同じマークで同じ色に分けられたエリアはバトルエリアと呼び、離れていてもバトルをしかけることができるんだ！

●イベントの種類

P.22へ

系統	内容
食べ物	食べ物を発見してHPがアップする
ダメージ	ちょっとしたハプニングが発生し、HPが減ってしまう
アイテム発見	いろいろなアイテムを発見。中には強力で、非常に珍しいものもある。自動的にストックされるぞ！
バトル	海兵や山賊、海賊などに襲われる。戦って勝つと「ベリーコイン」が手に入る。中には珍しい敵が出現することも…
アクシデント	ちょっとしたハプニングで状態変化になってしまう
キャラクター	キャラクターが出現して話しかけてくる。ダイスをふっての運試しやちょっとしたゲームもある

病院

止まったときに状態変化にかかっていると無料で治療してくれる。また、HPが0になった場合は、HP全回復してこの場所から再開。

レストラン

止まったときにHPを１マスぶん回復してくれる。また、「ベリーコイン」を持っていると、１枚と引き換えに全回復してくれるぞ！

ワープ

特定の場所に飛んでいくのだ。

ショップ

「ベリーコイン」を持っていると、1枚と引き換えにアイテム1つを売ってくれる。1つのショップには最大6つの品揃えがあり、一部のショップを除いては、キャラクターごとに売っているアイテムが変化するんだ。

ショップでの買い方

ショップの購入はXボタン2、4で選択してAボタンで決定。サンジは回復系のアイテム、チョッパーは薬系のアイテムなど、キャラクターごとに品揃えが違うぞ！

バギーマーク

2面のソルビ島にあるマス。止まるとバギー砲を特定方向に撃つことができる。

あしあと

4面のキシリ島にあるマス。止まるとラパーンを怒らせ、雪玉を転がしてくる。

2. キャラクターイベント

止まったマスで発生するイベントは、HP回復やアクシデント、バトルなどさまざま！

百計のクロ登場！

石取りゲームに勝とう！

百計のクロは、12個の○を1つ、もしくは2つを交互にとりあい、最後に●を取らされた者が負けの石取りゲームを挑んでくる。勝つと「ハンタースネーク」を入手、負けると一撃を喰らう。

Mr.2ボン・クレー参上！

ダイスをふって踊れ！

自分のLPを足して、ダイスで6以上の数字を出すと「2つのカード」がもらえる。失敗すると一回休みになるのだ！

海軍に見つかった！

海軍に見つかると戦うか逃げるかの選択肢が登場。両方ともダイスをふって条件以上の数字を出せば成功だ！　成功すると一時的にLPがアップ。失敗すると海軍島に連行されるのだ！

➡成功　LPアップ

➡失敗　海軍島へ

⬆「たたかう」を選ぶとAP、「にげる」を選ぶとRP＋ダイスチャレンジになる。

3. クエストイベント

「クエスト」とは、誰かがクリアしなくてはいけない数々の難題だ。クリアすると貴重なアイテムや見返りが手に入る！

スモーカー大佐

誰かが海軍島に連れて行かれると出現！　海賊たちを取り締まるためにバトルをしかけてくるぞ！

⬅突然、海軍島から船で乗り付けてくる。

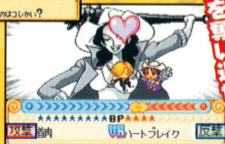
➡大佐には「ホワイトブロー」があるので注意。一発でパワーゲージが減るぞ。

大佐の「ホワイトアウト」！

レディ・アルビダ

秘宝が見つからなくてログが満タンになった場合、アルビダが登場。秘宝はアルビダの手中にあるので、戦って奪い返そう！

⬅秘宝を持ち逃げするアルビダを捕まえろ！

➡反撃の必殺技「ハートブレイク」を使ってくるぞ！

秘宝を奪い返せ！

4. BINGOをそろえよう！

メインメニューの「STORY」、「FREE」モードで、バトルに勝ったり特定のイベントをこなしたりすると、「BINGO」ブックに×印がつくのだ！

一列そろっちゃった！

「BINGO」ブックの縦・横・ナナメのうち、×印が一列そろうと、そのそろった列に見合ったボーナスアイテムが手に入る。全部で13通りあって、13種類のボーナスアイテムがある。コンプリートを目指そう！

キャラエディット

キャラエディットは、アイテムを持っていると「STORY」のキャラクターセレクト後に自動で入るんだ

能力データの下に表示

持っていったアイテムは、データの「能力」で確認できる！

バトルに勝ちぬけ！

バトルのルールを覚えて、奪われたお宝は奪い返そう！

1. バトルはこんな時に突入！

バトルは自分からライバルにしかけられるほか、ライバルからしかけられることもある。お宝を持ち逃げするライバルを追って戦いを挑もう！

他にもこんな時にバトルが発生！

- 止まったマスのイベント
- クエストクリア
- アイテム「ちょうせんじょう」を使う

2. ライバルにバトルをしかけろ！

他のライバルが自分と同じマスにいた場合、バトルをしかけるかどうか選択ができる。相手が複数いる場合は、Xボタン2、4で選択してAボタンで決定。Bボタンでやめられるぞ！

次のページから
バトルの流れを説明するぞ！

3. バトルの流れ

①ダイスをふって バトルゲージの長さを決定

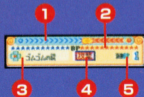
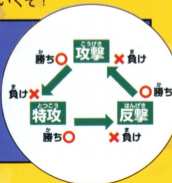
自分のAPに足すダイスの目が大きいとバトルゲージが長くなる。しかけた側が先攻だ。

②コマンドで 技を決めよう!

Xボタン1～4で技を選択してAボタンで決定。すべての技は使うたびに★(BP)を消費するぞ!

③アクションで ダメージだ!

選択した技が画面上で展開。攻撃がヒットするとバトルゲージが伸びていくぞ!

ゲージの見方

①パワーゲージ:双方の状況を表示。相手にダメージを与えると伸びていく
②BP:技をくり出すのに必要なポイント
③技コマンド:Xボタン1～4で選択。横は技の名称
④技の種類:選択した技の種類。攻撃・反撃・特攻の3つがある
⑤消費BP:選択している技の消費BP量。技によって消費量が変化

バトルの基本はコマンド選択式。くりだす技の勝敗はまるでジャンケンのような方式で決まっていくぞ！　相手の方にゲージを押し切れば勝利だ！　各キャラクターの技についてはP.09を見よう！

④勝負の判定がくだされる

バトルゲージを押し切る、両者の★（BP）が0になると終了！　残りのゲージが長いほうが勝ちだ。

⑤負かした相手はHPダウン＆ペナルティ

バトルに負けるとHPが1マス減少。さらに相手からペナルティを負うことになる。

⑥ペナルティは以下の4つ

バトルに勝つと情報やアイテムが奪える。ただしバトルの結果が引き分けだと自分もHP1/2ダメージ。

ペナルティの種類

［何もしない］
何もせずに、マップ画面にもどる。

［状態変化にさせる］
相手をケガ、マヒ、めまい、つかれのいずれかの状態変化にさせる

［情報をうばう！］
自分が持っていない情報を全部コピーできる。コピーした情報は「データ」で確認しよう。

［アイテムをうばう！］
相手のアイテムを1つ奪える。ない場合は何もしないで画面にもどる。

ログがたまったらゲーム終了！

秘宝を入手してログが満タンになったらゲーム終了だ。

1. ログが満タンになった！

ステージ1の秘宝は「マルチヒーロー」。入手してログがたまるまで死守した人が勝者だ。でも別のイベントが発生した場合、脱出できないこともある。

2. 結果発表！

ステージが終了すると結果発表。優勝者はボーナスとしてステータスの基本値がアップ。また、前のステージで持っていたアイテムは、次のステージに持ち越せる。でも「FREE」モードの場合は、終了するとメニューに戻るぞ！

中断について

中断したい場合は、自分のターンの時にSTARTボタンを押して電源を切ろう。再開したい場合はメインメニューの「LORD」で続きがプレイできる。また、クリアしたステージは、メインメニューの「FREE」で選択できるようになるんだ。

★「FREE」と通信対戦★

メインメニューの「FREE」を選択すると、1Pプレイと2P通信の2種類がある！

好きなステージからプレイできる！

「FREE」モードは、「STORY」モードでクリアしたステージを選んでプレイすることができる！　また、2Pプレイは友達も参加して遊ぶことができる。友達と対戦する場合は、別売の「通信ケーブル」が必要だ！

通信で対戦

プレイ方法は1人プレイと同じだけど、友達がプレイ中は情報入手、メニューにデータが入った時が見れないんだ。また、同じキャラクターは選択できないので注意しよう！

★不思議列島「クリームミスト」大紹介★

4つのステージとその島の特徴を紹介するぞ！

STAGE 1
マルチ島

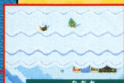
ルフィたちが初めて訪れる島。海軍がおり、捕まるとマップの上の海軍島にワープ。また、定期的に船が通り、マップ中央の橋が上がって通行ルートが変化する。

STAGE 2
ソルビ島

灼熱の太陽が照りつける砂漠の島。島のあちこちのマスにはバギー砲があり、止まるとある方向に弾が飛んでいく。流砂が流れているところは一方通行だぞ。

STAGE 3 オリゴ島

謎の遺跡が残る島。赤いつり橋はAP、青いつり橋はLPの意味で、2人同時に乗ると低いほうが海に落下。同じ場合は2人落下。また、島が浮き沈みして、低い位置にいるものは海に落とされてしまう。

STAGE 4 キシリ島

雪におおわれた島。凶暴なラパーンが棲んでおり、なわばりに止まると雪玉を転がしてくる。また、ときどき雪崩が発生して流されてしまうのだ！

さらに広がるONE PIECEワールド!

■"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

1セット
【カード70枚(うちホロカード6種)+
取説+プレイシート】
※1箱の中身はすべて同じです。

好評発売中!
1箱1680円(税別)

ガシャポン
テレビアニメワンピース
リアルコレクション
PART4

発売時期:2002年1月下旬
発売場所:全国ガシャポン自動販売機
価　　格:200円(税込み)
内　　容:リアルタイプ彩色フィギュア
1カプセル1個入り。全6種。

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形2-4-10 〒111-0043 ☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

おことわり
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。